

Медиатехнологии

Аннотация РПД

Закреплена за кафедрой
 Квалификация
 Форма обучения
 Общая трудоемкость

Учебный центр ВИКОМП
 Архитектура Магистр
 очная
 2 ЗЕТ

Часов по учебному плану

72

Виды контроля в семестрах
 зачет 3

в том числе:

аудиторные занятия
 самостоятельная работа

36
 36

Распределение часов дисциплины по семестрам

Вид занятий	№ семестров, число учебных недель в семестрах															
	1		19		2		19		3		4		13		Итого	
	уп	рид	уп	рид	уп	рид	уп	рид	уп	рид	уп	рид	уп	рид	уп	рид
Лекции									6	6					6	6
Лабораторные																
Практические									30	30					30	30
В том числе инт.									30	30					30	30
КСР																
Ауд. занятия									36	36					36	36
Сам. работа									36	36					36	36
Итого									72	72					72	72

Рабочую программу составили:

кандидат арх., доцент, профессор УЦ ВИКОМП МАРХИ
 кандидат арх., доцент, профессор УЦ ВИКОМП МАРХИ
 доцент УЦ ВИКОМП МАРХИ
 ст. преп. УЦ ВИКОМП

Барчугова Е.В.
 Рочегова Н.А.
 Ширинян Е.А.
 Стаменкович М.З.

Рабочая программа дисциплины разработана в соответствии с ФГОС:

ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ СТАНДАРТ
 ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ ПО НАПРАВЛЕНИЮ
 ПОДГОТОВКИ 07.04.01 АРХИТЕКТУРА (КВАЛИФИКАЦИЯ
 (СТЕПЕНЬ) " МАГИСТР ")

Утвержден

Приказом Министерства образования
 и науки Российской Федерации
 от 28 сентября 2015 г. № 1050

составлена на основании учебного плана:

Направление 07.04.01 Архитектура Магистр

утвержденного учёным советом вуза от 28.10.2015 протокол №2-15/16

Целью освоения дисциплины Медиатехнологии является формирование у студента компетенций:

ОК-7 Способность самостоятельно приобретать с помощью информационных технологий и использовать в практической деятельности новые знания и умения, в том числе в новых областях знаний, непосредственно не связанных со сферой деятельности

ОК-8 Наличие навыков работы с компьютером как средством управления проектной информацией, способность использовать информационно-компьютерные технологии как инструмент в проектных и научных исследованиях, работать с информацией в глобальных компьютерных сетях

ПК-6 коммуникативных: способности на современном уровне оформлять результаты проектных работ и научных исследований с подготовкой презентаций, демонстраций, отчетов, заключений, реферативных обзоров, публикаций и представлением результатов профессиональному и академическому сообществам, органам управления, заказчикам и общественности.

В результате обучения студент должен:

Знать – принципы взаимодействия и обмена проектными данными со смежными дисциплинами в рамках технологии информационного моделирования зданий (BIM); основные критерии эффективности различных компьютерных платформ и специфику их применения на различных стадиях проектирования; основные методы архитектурного формообразования при помощи компьютерных графических программ; тенденции современных проектных методов и исследований (в том числе энергоэффективного проектирования), проводимых на базе ИКТ.

Уметь – осуществлять сбор информации и выбор метода исследования для решения поставленных проектных задач; работать в группе специалистов, задействованных в проектировании или исследовании, с применением компьютерных технологий; критически оценивать и выбирать компьютерную платформу (инструментарий) для проектирования или исследования; создавать мультимедийный продукт, состоящий из анимационных роликов, фото и видео-материалов с наложением звукового ряда (речь, музыка).

Владеть – навыками применения компьютерных расчетов в архитектурном проектировании и исследовательской деятельности; - навыками использования открытых данных при работе с градостроительным контекстом; - навыками работы с BIM-комплексом для архитектурного проектирования (Autodesk Revit, Graphisoft ArchiCAD)

Краткое содержание дисциплины «Медиатехнологии»

Раздел 1 Теоретические и практические основы архитектурной деятельности в условиях информатизации и компьютеризации

Раздел 2 Методы работы с открытыми данными с использованием ГИС (на базе QGIS, Autodesk InfraWorks)

Раздел 3 Компьютерные расчеты средовых параметров и алгоритмическое моделирование (McNeel Rhinoceros 3D, Grasshopper for Rhino, Autodesk Ecotect Analysis, Autodesk FlowDesign, Velux Daylight Visualizer)

Раздел 4 Информационное моделирование зданий в архитектурном проектировании (основы BIM на базе Autodesk Revit)

Раздел 5 Мультимедийные способы представления проектной и научной информации (Adobe Premiere, Adobe Photoshop, Adobe InDesign)

Раздел 6 Дополнение базового уровня компетенций, соответствующих объёму квалификации "Бакалавр" последними версиями ИКТ и корректировка его с ориентацией на специфику исследовательской работы

Раздел 7 Исследование возможностей использования новейших ИКТ и их апробация в работе над магистерской диссертацией.

Связь с другими дисциплинами учебного плана.

В структуре учебного плана дисциплина "Медиатехнологии" принадлежит циклу Б1, к его вариативной части Б1.В.ДВ.1.1

База для данной дисциплины в соответствии с учебным планом

Дисциплины, базирующиеся на данной дисциплине (последующие дисциплины)

