

**Учебный план  
программы повышения квалификации  
«Фирменный стиль в архитектуре»**

*Категория слушателей — образование высшее и среднеспециальное, архитекторы, художники, дизайнеры, менеджеры, инженеры, работники высших или средних образовательных учреждений, учителя изобразительного цикла.*

Срок обучения — 54 академических часа (1 месяц, 3 раза в неделю)

Форма обучения — очная.

Таблица 1

№ п/п	Наименование разделов	Всего, час	В том числе		
			лекции	практич. и лабо- рат. за- нятия	Самостоят. работа
1	<i>Фирменный стиль в объёмно-планировочных решениях общественных зданий.</i>	6	2	2	2
2	<i>Психологическое воздействие цвета и геометрических форм на зрителя.</i>	6	2	2	2
3	<i>Понятие и составные части Бренд-бука. Векторные и растровые.</i>	7	2	2	3
4	<i>Типографика, Кей-Визуал и супер-графика в архитектурных решениях.</i>	6	2	2	2
5	<i>Универсальный дизайн, особенности проектирования «безбарьерной среды</i>	6	2	2	2
6	<i>Входная группа, как презентация организации в фирменном стиле.</i>	6	2	2	2
7	<i>Разработка выставочных павильонов в фирменном стиле.</i>	6	2	2	2
8	<i>Особенности подачи проектного предложения для корпоративного клиента</i>	7	2	2	3
9	<i>Зачёт. Защита работ РГР (клавиатура). Устный ответ. Выставка проектов.</i>	4			
	<b>ИТОГО</b>	<b>54</b>	<b>16</b>	<b>16</b>	<b>18</b>

**Учебно-тематический план  
программы повышения квалификации  
«Фирменный стиль в архитектуре»**

Таблица 2

№ п/ п	Наименование разделов	Все- го, час	В том числе		
			лек- ции	прак- тич. и лаборат. занятия	Самосто- ят. работа
<b>1</b>	<b><i>Фирменный стиль в объёмно-планировочных решениях общественных зданий.</i></b>	<b>6</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
1.1	<i>Философия бренда.</i>	1	1		
1.2	<i>Понятие целевой аудитории и психологии бренда.</i>	1	1		
1.3	<i>Практическая часть РГР (клавиши): эскизная разработка концептуальных решений для последующей проработки логотипа/интерьера/здания, в соответствии с психологией выбранного бренда и под три различные целевые аудитории.</i>	4	-	2	2
<b>2</b>	<b><i>Психологическое воздействие цвета и геометрических форм на зрителя.</i></b>	<b>6</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
2.1	<i>Символика цвета и геометрических форм</i>	1	1		
2.2	<i>Разбор пластических и колористических решений в архитектуре.</i>	1	1		
2.3	<i>Эскизная проработка пластических и колористических решений логотипа/интерьера/здания, в соответствии с психологией выбранного бренда и под три различные целевые аудитории, РГР.</i>	4	-	2	2
<b>3</b>	<b><i>Понятие и составные части Бренд-бука.</i></b>	<b>7</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
3.1	<i>Векторные и растровые файлы в создании фирменного стиля интерьерных и фасадных решений.</i>	1	1		
3.2	<i>Технические требования для передачи в производство. Цветовые модели.</i>	1	1		
3.3	<i>Практическая часть РГР (клавиши): разработка векторных и растровых элементов фирменного стиля для Бренд-бука выбранной компании.</i>	5	-	2	3
<b>4</b>	<b><i>Типографика, Кей-Визуал и</i></b>	<b>6</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>

	<b>супер-графика в архитектурных решениях.</b>				
4.1	<i>Типографика. Выбор шрифтов для фирменного стиля и их использование в архитектуре.</i>	1	1		
4.2	<i>Создание Кей-Вижуала и супер-графики и их применение в архитектурных решениях.</i>	1	1		
4.3	<i>Практическая часть РГР (клузура): эскизная доработка интерьера/здания, с использованием графических элементов: векторных и растровых</i>	4	-	2	2
5	<b>Универсальный дизайн, особенности проектирования «безбарьерной среды».</b>	6	2	2	2
5.1	<i>Универсальный дизайн. Нормы и правила</i>	1	1		
5.2	<i>Интуитивная навигация. Визуальные коммуникации.</i>	1	1		
5.3	<i>Практическая часть РГР (клузура): эскизный проект интерьера/здания/прилегающей территории, в соответствии с требованиями универсального дизайна: доработка объёмно-планировочного и колористического решений.</i>	4	-	2	2
6	<b>Входная группа, как презентация организации в фирменном стиле.</b>	6	2	2	2
6.1	<i>Особенности проектирования входной группы в фирменном стиле.</i>	1	1		
6.2	<i>Правила оформления вывесок и витрин.</i>	1	1		
6.3	<i>Практическая часть РГР (клузура): эскизный проект входной группы.</i>	4	-	2	2
7	<b>Разработка выставочных павильонов в фирменном стиле.</b>	6	2	2	2
7.1	<i>Особенности проектирования павильонов в фирменном стиле</i>	1	1		
7.2	<i>Интерактивное и мультимедийное оборудование</i>	1	1		

	<i>дийное оснащение проектных решений.</i>				
7.3	<i>Практическая часть РГР (клавузы): эскизная разработка концепции архитектурного решения выставочного павильона</i>	4	-	2	2
8	<b><i>Особенности подачи проектного предложения для корпоративного клиента</i></b>	7	2	2	3
8.1	<i>Фирменный стиль в подаче проектов корпоративному клиенту</i>	1	1		
8.2	<i>Элементы презентации проектов, в т.ч. архитектурная графика, интерактивные и игровые решения и т.д.</i>	1	1		
8.3	<i>Практическая работа РГР (клавузы): эскизная разработка вариантов презентации проектов, в соответствии с психологией бренда и фирменным стилем.</i>	5	-	2	3
9	<b><i>Зачёт. Защита работ РГР (клавузы). Устный ответ. Выставка проектов.</i></b>	4			
	<b><i>ИТОГО</i></b>	<b><i>54</i></b>	<b><i>16</i></b>	<b><i>16</i></b>	<b><i>18</i></b>